

## EL CURS

El curs es desenvolupa un cop al mes, d'octubre a juny, Hi ha diferents horaris disponibles: entre setmana a les tardes-vespres, dissabtes i diumenges al matí, i dissabte a la tarda. El preu de cada mòdul mensual és de 40 euros.

Aquesta compensació econòmica inclou també les tutories personals, l'accés al campus virtual amb els materials i recursos del curs, i la possibilitat de participació en el grup de reflexió – debat.

## EL CRAEV

El **CRAEV** és un centre de recerca i assessorament sobre educació, que té tres grans objectius:

- Participar en el debat social a favor d'unes polítiques i pràctiques educatives que tinguin en compte les necessitats autèntiques de la infància, dels educadors/es i de les famílies.
- Organitzar espais de formació i d'assessorament per a mestres, educadors/es i famílies.
- Oferir activitats per a infants que tinguin com a element comú el respecte als processos de vida

Per a més informació, podeu escriure un mail a [educacioviva@gmail.com](mailto:educacioviva@gmail.com)

## L'EDUCACIÓ VIVA

L'educació viva és un enfocament que parteix del reconeixement de com la vida s'expressa en nosaltres a través d'un seguit de necessitats vitals que cal satisfer: necessitats de seguretat emocional, d'autonomia i autoregulació en l'aprenentatge, de moviment espontani, de reconeixement, d'autoestima, d'amor i límits, etc

L'educació viva es basa en els següents principis:

- El cultiu de les relacions des de l'amor i des de la mirada sistèmica.
- L'autorregulació i l'autonomia en els processos d'aprenentatge.
- L'acompanyament emocional des del reconeixement de l'altre com a legítim altre.
- L'aprenentatge vivencial i actiu.
- Els ambients relaxats i preparats amb materials adequats.
- El currículum que es genera en l'acció.

Actualment hi ha escoles públiques i alternatives que estan portant a terme projectes educatius amb aquests referents.

<http://www.educacionviva.com>

## CURS D'INTRODUCCIÓ A L'EDUCACIÓ VIVA

Octubre 2012 – Juny 2013



## CRAEV

**Centre de recerca i  
assessorament d'educació  
viva**



## DESTINATARIS I OBJECTIUS

El curs està destinat a mestres, educadors/es, famílies i persones implicades en tasques educatives que desitgen ampliar la seva experiència en els àmbits de:

- l'aprenentatge autònom i vivencial,
- l'acompanyament emocional dels infants,
- el cultiu de les relacions des d'un enfocament amorós i sistèmic.



## EIXOS DE LA FORMACIÓ

### Formació vivencial

Dinàmiques grupals i experimentació amb els materials

### Experiències i recursos

Presentacions de recursos, materials i experiències d'espais educatius



### Formació teòrica

Presentacions dels referents conceptuals de l'educació viva

### Anàlisi de casos

Anàlisi de situacions aportades pels assistents

### Visites o possibilitats de pràctiques

en escoles públiques i espais d'educació viva alternatius

### Investigació personal

Desenvolupament d'un tema d'investigació personal

## CONTINGUTS DEL CURS

### Fonaments de l'educació viva

- Bases psicopedagògiques i socials de l'educació viva
- Etapes del desenvolupament infantil

### L'actitud de l'educador/a

- Presència, escolta i cultiu de la percepció
- Intervencions que enforteixen
- Límits i conflictes
- L'actitud amorosa i l'acompanyament emocional

### Relació amb les famílies

- L'enfocament sistèmic
- Els ordres de l'amor en les relacions
- L'acompanyament al creixement de les famílies

### L'aprenentatge autònom i vivencial als ambients (I)

- Organització dels espais en un entorn d'educació viva
- Ambient, recursos i materials de matemàtiques

### L'aprenentatge autònom i vivencial als ambients (II)

- Modalitat d'activitats en una escola viva
- Ambient, recursos i materials de lectura i escriptura

### L'aprenentatge actiu i vivencial durant les activitats amb intervenció de l'adult

- Objectius, actitud i comunicació dels adults durant l'acompanyament.
- Tallers, activitats de gestió col·lectiva, reunions, contes, projectes, etc.

### Joc i processos creatius

- Creativitat i expressió
- Llenguatges i modes d'expressió
- Funció i evolució del joc

